

# Simulateur d'impression - SIR Heatset

## Rotative

## Offset

**NOUVEAU:**  
module de  
visualisation 3D

Le simulateur Heatset modélise une presse labeur 4 couleurs du dérouleur à la plieuse. L'équilibre eau encre, les interactions papier, plaques, blanchets et tous les autres réglages console ou presse sont simulés. Le logiciel interactif fonctionne comme un simulateur de vol et est si réaliste que les utilisateurs ont le sentiment "d'imprimer virtuellement", la seule différence étant qu'il n'y a ni gâche de papier et d'encre, ni coûts machine. La complexité des exercices peut être adaptée aux besoins de tous les employés : de la formation initiale au stage de perfectionnement, adaptation à un nouveau matériel du personnel expérimenté.

*Le logiciel fonctionne sur des stations PC multimédia standard équipées de préférence avec deux moniteurs. Un moniteur affiche l'atelier d'impression, la presse, ses contrôles et ses éléments mécaniques, le second affiche la production imprimée en temps réel et le BAT.*



### Moniteur de contrôle de la presse

**Il contrôle entièrement la presse, du chargement de la bobine à la sortie plieuse.**

Il permet le réglage de tous les éléments fonctionnels. Des icônes intuitives sur la console de la presse permettent la visualisation de la page imprimée ou de la signature. L'opérateur peut contrôler la presse à travers le réglage de chacun de ses paramètres (machine et console).

### Moniteur de suivi de production

**Il autorise l'opérateur à comparer les différences entre sa " feuille imprimée et pliée " et le BAT.**

Une représentation en 3D permet une vérification facile et complète de tous les plis, positionnement de bande et registre de coupe. La feuille imprimée possède des barres de contrôle qui peuvent être analysées avec la loupe ou le densitomètre pour vérifier l'élargissement du point, le glissement, la densité, le trapping, l'exposition des plaques.

### Impression virtuelle...résultats réels : selon nos utilisateurs...

*" Maintenant ils font leurs erreurs sur le simulateur au lieu de remplir des conteneurs entiers de copies ratées. Nos employés se rendant compte que l'on investit massivement sur leur futur, le taux de renouvellement du personnel a été réduit de manière drastique. "*

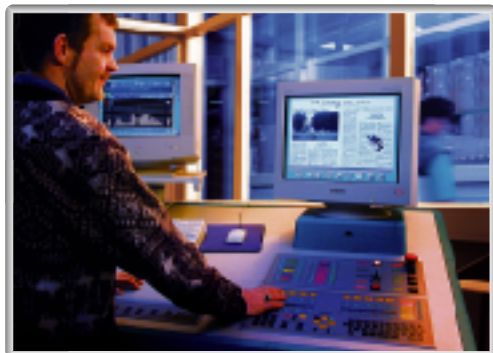
VALASSIS COMMUNICATION

*Les utilisateurs peuvent apprendre ou améliorer leurs compétences sur tous les points importants, du réglage du registre à l'équilibre de la balance eau-encre. L'utilisation des simulateurs est rapide et très complète Elle donne à nos imprimeurs beaucoup d'assurance "*

RR DONNELEY & SONS

### Les bénéfices du simulateur

- Réduit la gâche, les temps de calage (~ 4%)
- Augmente la vitesse moyenne de roulage
- Développe les aptitudes au diagnostic de problèmes
- Représente un accompagnement idéal lors des sauts technologiques liés aux nouvelles machines
- Réduit les temps de formation de 50%
- Renforce la confiance, participe à développer l'esprit d'équipe.
- Fournit un support de formation et d'évaluation structuré et standardisé
- Ni gâche papier, ni encre ou coût de machine induit par la formation.



*L'expérience est rendue encore plus réaliste quand le simulateur est connecté à une console de presse réelle.*

**SINAPSE**  
**GRAPHIC**

[www.sinapsegraphic.com](http://www.sinapsegraphic.com)

Simulateurs et logiciels  
pour les Arts Graphiques

## Presse

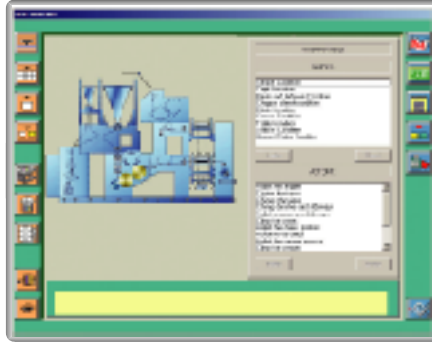


## Réglages console



Guide bande	En latéral
<b>Contrôle de la tension</b>	En circonférentiel
Arrêt d'urgence	En travers (skew)
Vitesse de la machine	<b>Température des sècheurs</b>
<b>Contrôle des groupes</b> (Par couleur)	<b>Température des rouleaux refroidisseurs</b>
Mouillage général	Tension aux RTF
Encre général	<b>Réglage du nez du cône</b>
Ajustement des vis d'encris	Registre de coupe
Positionnement des cylindres de plaque	Silicone

## Réglages de la Presse



<b>Dérouleur</b>	<b>Bouteilles</b>
<b>Débiteur</b>	<b>Galets pinceurs</b>
<b>Rouleau presseur au débiteur</b>	<b>Perforation</b>
<b>Groupe imprimant</b>	<b>Cylindre coupeur</b>
<b>Batterie d'encrage</b>	Lame de scie
Rouleaux toucheurs	<b>Cylindre transfert</b>
Ballades	Lames engageantes
Vis d'encris	Pointures
<b>Cylindre plaque</b>	<b>Cylindre plieur</b>
Habillage du cylindre plaque	Mâchoires
<b>Plaque</b>	<b>Equerre</b>
<b>Cylindre blanchet</b>	Cordons (équerre)
Blanchet	Skis
Habillage blanchet	Couteau
<b>Système de mouillage</b>	Rainés
Tuyauterie	<b>Stacker</b>
Rouleaux mouilleurs	Siliconneur
<b>Solution de mouillage</b>	
Bac de mouillage	
Eau de mouillage	
<b>Roulettes de repérage</b>	
<b>Sécheur</b>	
<b>Refroidisseurs</b>	
<b>Embarreur de sortie</b>	
<b>Plieuse</b>	
<b>Cône</b>	

## Défauts potentiels



de l'impression...

Arrachage	Maculage
Bourrage plieuse	Montée en épaisseur
Casse papier	Patte d'oie
Cloquage	Peluchage
Corne	Pétouilles
Déchirure	Pliage
Doublage	Pliassage
Elargissement	Repérage
Encreage	Salissures
Faible	Sèche
Graissage	Stries
Impression décentrée	Voilage

...au pliage (3D)



## Affichage de l'imprimé et Analyses



**Affichage**

- Produit plié en 3D
- Page par page
- 8 pages recto
- 8 pages verso
- Comparaison page/BAT
- Aides à l'utilisateur

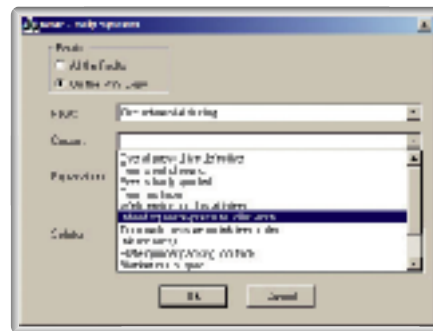
**Outils de contrôles**

- Compte-fils
- Densitomètre
- Affichage des plis en 3D

**Informations de production**

- Compteurs de copies (bonnes, mauvaises)
- Coûts et Temps

## Système d'aide au diagnostic



Diagnostiques interactifs  
Causes potentielles pour les défauts courants  
Explications  
Solutions



## Possibilités de personnalisation

- Liens multimédias (photos, schémas, vidéos, notes...)
- Coûts de production personnalisables
- Création de sessions de formation
- Personnalisation des productions



**Sinapse Graphic International**

Bâtiment Epicure - Les Algorithmes  
Route de l'Orme aux Merisiers  
91194 Saint-Aubin Cedex - France

info@sinapsegraphic.com  
Tel. 33 (0)1 69 35 54 00

www.sinapsegraphic.com  
Fax 33 (0)1 69 35 07 15